**Project\_RS 스킬 컨셉 기획서**

202013130\_이현준

**업데이트 내용**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **날짜** | **작성자** | **구분** | **내용** |
| 20.10.07 | 이현준 | 추가 | 문서 최초 작성 |
|  |  |  |  |

목차

[1. 개요 3](#_Toc55235472)

[1.1. 문서 개요 3](#_Toc55235473)

[2. 정령 소개 4](#_Toc55235474)

[2.1. 물의 정령 4](#_Toc55235475)

[2.2. 몬스터 스킬 4](#_Toc55235476)

[2.3. 땅의 정령 6](#_Toc55235477)

[2.4. 몬스터 스킬 6](#_Toc55235478)

[2.5. 바람의 정령 8](#_Toc55235479)

[2.6. 몬스터 스킬 8](#_Toc55235480)

[2.7. 불의 정령 10](#_Toc55235481)

[2.8. 몬스터 스킬 10](#_Toc55235482)

[2.9. 번개의 정령 12](#_Toc55235483)

1. 개요
   1. 문서 개요

해당 문서는 “Project\_RS”에 등장하는 몬스터들의 스킬에 대해서 서술하고 있으며 모든 몬스터는 공통적으로 3가지의 스킬을 가지고 있다.

* 플레이어가 사냥하는 몬스터 역할을 하기 때문에 쓰러트리는데 거부감이 들지 않도록 귀여운 느낌보다는 몬스터의 느낌을 살리는데 집중한다.
* 따라서 사람의 인상을 지우기 위해 눈코입을 명확하게 표시하지 않으며 눈정도만 표현해준다.

1. 정령 소개
   1. 물의 정령
      1. 몬스터 개요

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | |
|  | |
| **이름** | 물의 정령 |
| **종족** | 정령 |
| **생김새** | 물이 뭉쳐서 사람의 형태가 된 듯한 모습으로 완전한 인간의 모습보다는 인간의 모습을 흉내내는 몬스터의 느낌이다.   * 원화는 오른쪽 사진 같은 느낌 * 인게임은 왼쪽 같은 느낌 * 역삼각형 상체와 커다란 두팔이 특징이다. * 이미지처럼 팔 부분에 파란색 보석이 박힌 팔찌를 차고 있다. * 전체적인 색감은 사진처럼 푸른 하늘색을 띄고 있다. |

* 1. 몬스터 스킬
     1. 얼음 화살

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 얼음 화살 |
|  | **사용 효과** | 스킬 사용시 사용자 몸 주위에 얼음 결정이 떠다니다 스킬을 사용할 때 마다 바라보는 방향으로 발사된다. |
| **형태 설명** | 얼음결정은 푸른색을 띄고 있으며 작고 살짝 길쭉하다. 그 외에 외형의 별다른 특징은 없다. |

* + 1. 거센 파도

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 거센 파도 |
| 보기, 거리, 방, 옅은이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명헬멧, 옅은이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | **사용 효과** | 플레이어가 바라보는 방향을 향해 직사각형 범위를 가진 파도를 보내 공격한다. |
| **형태 설명** | 거대한 물보라를 만들어 앞으로 나아가다 일정거리에 도달하면 부셔지며 사라진다. 부셔질 때는 물거품을 이르킨다. |

* + 1. 방울방울

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 방울 방울 |
| 옅은이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | **사용 효과** | 플레이어가 바라보는 방향을 향해 빠르게 물방울을 던진다. |
| **형태 설명** | 파란색을 띄고 있으며 구형의 형태이다. 스킬 적중시 터지며 마치 물풍선이 터지는 듯한 임팩트가 나온다. |

* 1. 땅의 정령
     1. 몬스터 개요

|  |  |
| --- | --- |
| **참고 이미지** | |
| 잔디, 곰, 곰인형, 앉아있는이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | |
| **이름** | 땅의 정령 |
| **종족** | 정령 |
| **생김새** | 커다란 암석들이 뭉쳐서 만들어진 정령 크게 “상체”,”팔”,”머리”부분으로 나눠져 있으며 하체 부분은 따로 존재하지 않아 허공에 떠다닌다.   * 팔,상체,머리 부분은 서로 물리적으로 연결되어 있지 않고 오른쪽 사진처럼 분리되어 있다. * 전체적인 색상은 짙은 갈색,혹은 흙색을 띄고 있다. |

* 1. 몬스터 스킬
     1. 암석 분출

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 암석 분출 |
|  | **사용 효과** | 일정거리내에 바닥에서 손형태의 암석을 솟아내 상대방을 공격한다. |
| **형태 설명** | 마치 사람의 손형태의 암석이 바닥에서 튀어나온다. 다만 이미지처럼 가느다란 사람손보다는 투박한 느낌 |

* + 1. 다가오는 벽

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 다가오는 벽 |
|  | **사용 효과** | 일정 범위내에 거대한 2개의 직사각형의 암석을 소환해 서로 부딪혀 공격한다. |
| **형태 설명** | 거대한 2개의 암석을 생성하여 서로 부딪힌다. 부딪히는 순간 암석은 전부 부셔지며 돌가루를 날린다. |

* + 1. 암석 주먹

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 암석 주먹 |
|  | **사용 효과** | 플레이어가 바라보는 방향으로 돌 모양 주먹을 날려 공격한다. |
| **형태 설명** | 오른쪽 사진 같은 암석으로 이루어진 주먹을 발사한다. 다만 완전한 손의 형태 라기보다 손의 모습을 흉내를 낸 것 같은 모습이다. |

* 1. 바람의 정령
     1. 몬스터 개요

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | |
| 자주색, 꽃, 테이블, 물이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | |
| **이름** | 바람의 정령 |
| **종족** | 정령 |
| **생김새** | 전체적인 모습은 허리케인이나 바람 소용돌이에 팔과 머리가 붙어 있는 느낌  나선형의 형태로 땅에 붙은 하반신부터 목부분까지 점자 커지는 모습이다.  팔 부분 역시 소용돌이가 뭉쳐진 듯한 모습으로 이루어져 있다.   * 전체적인 색깔은 파랑색이 아주 옅게 섞인 하얀색이다. |

* 1. 몬스터 스킬
     1. 돌개바람

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 돌개바람 |
|  | **사용 효과** | 플레이어가 바라보는 방향으로 돌개바람을 보내 공격한다. |
| **형태 설명** | 돌개바람형태로 원뿔형의 모습을 띄고 있다. 스킬이 지나가면서 모래먼지가 살짝 일어난다. |

* + 1. 바람의 상처

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 돌개바람 |
|  | **사용 효과** | 전방으로 3개의 바람형태의 칼날을 쏘아 공격합니다. |
| **형태 설명** | 왼쪽의 이미지처럼 바닥을 타고 바람형태의 칼날을 쏘아냅니다. 다만 노란색이 아닌 하얀색을 띄고 있으며 표면은 바람이 뭉쳐진 듯한 느낌 |

* + 1. 은신

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 은신 |
|  | **사용 효과** | 일정시간동안 자신을 불투명한 상태로 만듭니다. |
| **형태 설명** | 플레이어의 몸을 불투명한 모습으로 만들어줍니다. |

* 1. 불의 정령
     1. 몬스터 개요

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | |
| 앉아있는, 불, 고양이, 실내이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명자연, 잔디, 불, 전면이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | |
| **이름** | 불의 정령 |
| **종족** | 정령 |
| **생김새** | 기본적인 몸체는 화염으로 이루어져서 있어서 진한 붉은 색을 띄고 있다. 하반신은 땅에서부터 솟아난 듯한 모습으로 상체의 모습이 부각된 모습이다.   * 어깨와 팔부분에 왼쪽 이미지처럼 용암이 식어서 만들어진 듯한 갑옷같은 장식물을 입고 있다. * 팔과 어깨에 뭔가 장식물이 있다는 느낌정도로만 구현한다. |

* 1. 몬스터 스킬
     1. 파이어볼

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 파이어볼 |
|  | **사용 효과** | 작은 화염구를 생성에 바라보는 방향으로 발사한다. |
| **형태 설명** | 불타는 모습의 작은 구형 물체가 공중에서 생성되어 전방으로 빠르게 날아간다. |

* + 1. 불기둥

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 불기둥 |
|  | **사용 효과** | 일정거리내의 범위내의 바닥에서 화염이 솟아오르며 데미지를 준다. |
| **형태 설명** | 바닥에서부터 빠르게 화염기둥이 솟아오르는 모습.. |

* + 1. 불 뿜기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **참고 이미지** | **스킬 이름** | 불 뿜기 |
|  | **사용 효과** | 플레이어가 바라보는 방향을 향해 원뿔형의 형태의 불을 방사한다. |
| **형태 설명** | 왼쪽의 이미지와 가장 흡사하며 입에서 작고 가늘게 뿜어져 나가다 원뿔형태로 넓게 퍼져나간다. |